**Rencana Sprint untuk Website Toko Sembako**

**Sprint 1: Desain dan Pengembangan Katalog Produk**

**Durasi:** 2 Minggu (13 Desember 2024)

**Tujuan Sprint:**

* Mengembangkan dan menyelesaikan fitur katalog produk termasuk penambahan, pengeditan, dan penghapusan produk.

**Tugas Utama:**

1. **Desain Antarmuka Pengguna (UI) Katalog Produk:**
   * Membuat wireframe dan mockup untuk halaman katalog produk.
   * Melakukan review desain dan mendapatkan umpan balik dari tim.
2. **Implementasi Backend Katalog Produk:**
   * Membuat model database untuk produk.
   * Mengembangkan API untuk CRUD (Create, Read, Update, Delete) produk.
3. **Implementasi Frontend Katalog Produk:**
   * Menyusun komponen untuk menampilkan daftar produk.
   * Menghubungkan frontend dengan API backend untuk data produk.
4. **Integrasi dan Pengujian:**
   * Mengintegrasikan backend dan frontend.
   * Melakukan pengujian fungsional untuk memastikan fitur katalog produk bekerja dengan baik.
5. **Dokumentasi:**
   * Menyusun dokumentasi pengguna dan pengembang untuk fitur katalog produk.

**Kriteria Keberhasilan:**

* Halaman katalog produk dapat menampilkan daftar produk dengan benar.
* Admin dapat menambah, mengedit, dan menghapus produk melalui antarmuka pengguna.

**Sprint 2: Pengembangan Keranjang Belanja**

**Durasi:** 2 Minggu (13 Desember 2024)

**Tujuan Sprint:**

* Mengembangkan fitur keranjang belanja termasuk menambahkan produk ke keranjang, melihat keranjang, dan menghapus produk dari keranjang.

**Tugas Utama:**

1. **Desain Antarmuka Pengguna (UI) Keranjang Belanja:**
   * Membuat wireframe dan mockup untuk halaman keranjang belanja (cart).
   * Melakukan review desain dan mendapatkan umpan balik.
2. **Implementasi Backend Keranjang Belanja:**
   * Mengembangkan model database untuk keranjang belanja.
   * Membuat API untuk menambah, menghapus, dan memperbarui item keranjang.
3. **Implementasi Frontend Keranjang Belanja:**
   * Mengembangkan komponen frontend untuk menampilkan dan mengelola keranjang belanja.
   * Menghubungkan frontend dengan API backend.
4. **Integrasi dan Pengujian:**
   * Mengintegrasikan frontend dan backend.
   * Melakukan pengujian fungsional untuk fitur keranjang belanja.
5. **Dokumentasi:**
   * Menyusun dokumentasi untuk fitur keranjang belanja.

**Kriteria Keberhasilan:**

* Pengguna dapat menambahkan dan menghapus produk dari keranjang belanja.
* Keranjang belanja menampilkan produk dengan jumlah dan harga yang benar.

**Sprint 3: Implementasi Sistem Pembayaran**

**Durasi:** 2 Minggu (13 Desember 2024)

**Tujuan Sprint:**

* Mengembangkan dan mengintegrasikan sistem pembayaran termasuk pemrosesan pembayaran dan konfirmasi pesanan.

**Tugas Utama:**

1. **Desain Antarmuka Pengguna (UI) Pembayaran:**
   * Membuat wireframe dan mockup untuk halaman pembayaran.
   * Melakukan review desain dan mendapatkan umpan balik.
2. **Implementasi Backend Sistem Pembayaran:**
   * Mengembangkan API untuk pemrosesan pembayaran dan konfirmasi pesanan.
   * Mengintegrasikan dengan gateway pembayaran (misalnya, Stripe, PayPal).
3. **Implementasi Frontend Sistem Pembayaran:**
   * Menyusun komponen frontend untuk formulir pembayaran dan konfirmasi pesanan.
   * Menghubungkan frontend dengan API backend untuk pembayaran.
4. **Integrasi dan Pengujian:**
   * Mengintegrasikan sistem pembayaran dengan frontend dan backend.
   * Melakukan pengujian end-to-end untuk memastikan transaksi pembayaran berfungsi dengan baik.
5. **Dokumentasi:**
   * Menyusun dokumentasi untuk fitur pembayaran dan instruksi integrasi.

**Kriteria Keberhasilan:**

* Sistem pembayaran dapat memproses transaksi dan memberikan konfirmasi pesanan yang akurat.
* Pengguna menerima notifikasi pembayaran yang berhasil atau gagal.

**Sprint 4: Pengembangan Manajemen Pengguna**

**Durasi:** 2 Minggu (13 Desember 2024)

**Tujuan Sprint:**

* Mengembangkan fitur manajemen pengguna termasuk pendaftaran, login, profil pengguna, dan admin.

**Tugas Utama:**

1. **Desain Antarmuka Pengguna (UI) Manajemen Pengguna:**
   * Membuat wireframe dan mockup untuk halaman pendaftaran, login, dan profil pengguna.
   * Melakukan review desain dan mendapatkan umpan balik.
2. **Implementasi Backend Manajemen Pengguna:**
   * Membuat model database untuk pengguna.
   * Mengembangkan API untuk pendaftaran, login, dan manajemen profil pengguna.
3. **Implementasi Frontend Manajemen Pengguna:**
   * Mengembangkan komponen frontend untuk formulir pendaftaran, login, dan halaman profil.
   * Menghubungkan frontend dengan API backend.
4. **Integrasi dan Pengujian:**
   * Mengintegrasikan frontend dan backend.
   * Melakukan pengujian fungsional untuk fitur manajemen pengguna.
5. **Dokumentasi:**
   * Menyusun dokumentasi untuk fitur manajemen pengguna.

**Kriteria Keberhasilan:**

* Pengguna dapat mendaftar, login, dan mengelola profil mereka dengan sukses.
* Sistem autentikasi dan otorisasi berfungsi dengan baik.

**Sprint 5: Pengujian dan Perbaikan Bug**

**Durasi:** 2 Minggu (tanggal)

**Tujuan Sprint:**

* Melakukan pengujian menyeluruh untuk aplikasi, memperbaiki bug, dan meningkatkan kualitas aplikasi.

**Tugas Utama:**

1. **Pengujian Fungsional:**
   * Menguji setiap fitur untuk memastikan fungsionalitas yang benar.
2. **Pengujian Integrasi:**
   * Menguji integrasi antara fitur yang berbeda (misalnya, keranjang belanja dan sistem pembayaran).
3. **Pengujian Kinerja:**
   * Mengukur dan meningkatkan kinerja aplikasi jika diperlukan.
4. **Perbaikan Bug:**
   * Menangani dan memperbaiki bug yang ditemukan selama pengujian.
5. **Dokumentasi:**
   * Menyusun laporan pengujian dan perbaikan.

**Kriteria Keberhasilan:**

* Semua fitur berfungsi sesuai dengan yang diharapkan tanpa bug kritis.
* Aplikasi memiliki performa yang baik dan responsif.